



注意：考試開始鈴(鐘)響前，不可以翻閱試題本

100 學年度技術校院四年制與專科學校二年制
統一入學測驗試題本

工程與管理類

專業科目(二)：計算機概論

公告試題

【注意事項】

1. 請核對考試科目與報考群(類)別是否相符。
2. 請檢查答案卡(卷)、座位及准考證三者之號碼是否完全相同，如有不符，請監試人員查明處理。
3. 本試卷共 50 題，每題 2 分，共 100 分，答對給分，答錯不倒扣。
4. 本試卷均為單一選擇題，每題都有 (A)、(B)、(C)、(D) 四個選項，請選一個最適當答案，在答案卡同一題號對應方格內，用 2B 鉛筆塗滿方格，但不超出格外。
5. 有關數值計算的題目，以最接近的答案為準。
6. 本試卷空白處或背面，可做草稿使用。
7. 請在下欄方格內，填妥准考證號碼；考完後將「答案卡(卷)」及「試題本」一併繳回。

准考證號碼：

考試開始鈴(鐘)響時，請先填寫准考證號碼，再翻閱試題本作答。

1. 在電腦中，下列哪一個單元負責指令的解碼？
(A) 控制單元 (B) 輸入單元 (C) 記憶單元 (D) 算術與邏輯單元
2. 下列哪一種資料儲存設備，通常是使用快閃記憶體來製作的？
(A) 暫存器 (B) 快取記憶體 (C) 數位相機記憶卡 (D) 隨機存取記憶體
3. 一般常用的隨身碟，通常是使用下列哪一種 I/O 連接埠？
(A) LPT1 (B) COM1 (C) PS/2 (D) USB
4. 下列敘述何者正確？
(A) 暫存器是一種主記憶體 (B) 唯讀記憶體是一種主記憶體
(C) 快取記憶體是一種輔助記憶體 (D) 隨機存取記憶體是一種輔助記憶體
5. 下列哪一種記憶體的存取速度最慢？
(A) 暫存器 (B) 快取記憶體
(C) 靜態隨機存取記憶體 (D) 動態隨機存取記憶體
6. 下列何者為輸入設備？
(A) 喇叭 (B) 印表機 (C) 中央處理器 (D) 條碼閱讀機
7. 一般而言，關於 CRT (陰極映像管顯示器) 與 LCD (液晶顯示器) 的比較，下列何者正確？
(A) CRT 的輻射量較低 (B) CRT 的耗電量較高
(C) LCD 的畫面較會不斷的閃爍 (D) CRT 的螢幕都是標準平面直角
8. 下列何者位於電腦的中央處理器內？
(A) 暫存器 (B) 隨身碟 (C) 硬式磁碟 (D) 隨機存取記憶體
9. 下列有關 RAM (隨機存取記憶體) 的敘述何者正確？
(A) RAM 可以寫入 (B) RAM 屬於非揮發性記憶體
(C) RAM 專門用來存放開機系統程式 (D) RAM 的資料在電腦關閉後不會消失
10. 一般而言，關於點矩陣式印表機與雷射印表機的敘述，下列何者正確？
(A) 雷射印表機較點矩陣式印表機的噪音大
(B) 點矩陣式印表機較雷射印表機的速度快
(C) 雷射印表機較點矩陣式印表機的列印品質佳
(D) 點矩陣式印表機與雷射印表機使用相同的列印耗材
11. 彩色雷射印表機通常有下列哪四種顏色的碳粉匣？
(A) 青綠 (Cyan)、洋紅 (Magenta)、藍 (Blue)、黑 (Black)
(B) 青綠 (Cyan)、洋紅 (Magenta)、黃 (Yellow)、黑 (Black)
(C) 深綠 (Dark Green)、洋紅 (Magenta)、藍 (Blue)、黑 (Black)
(D) 深綠 (Dark Green)、洋紅 (Magenta)、黃 (Yellow)、黑 (Black)
12. 下列敘述何者正確？
(A) 第一代電腦是使用電晶體 (B) 第二代電腦是使用超大型積體電路
(C) 第三代電腦是使用積體電路 (D) 第四代電腦是使用真空管
13. 我們使用手機透過網路來遙控家中的冷氣機，這是屬於下列哪一種電腦應用？
(A) 資訊家電 (B) 全球定位系統 (C) 辦公室自動化 (D) 電腦輔助製造

14. 在供應鏈中，企業與供應商之間透過網路建立交易行為，這是屬於下列哪一種型態的電子商務？
(A) B2B (B) B2C (C) B2G (D) C2C
15. 下列敘述何者正確？
(A) CAD 主要應用於產品製造，目標是降低成本與提高品質
(B) OA 主要是讓學習者與電腦，能以一對一方式進行互動式學習
(C) ATM 是一種銀行作業電腦化的服務，方便使用者提款與轉帳
(D) CAM 主要應用於產品設計，使得原本複雜的設計過程變得簡單而且有效率
16. 下列哪一種病毒，主要會寄生在磁碟的啟動磁區裡？
(A) 開機型病毒 (B) 檔案型病毒 (C) 巨集型病毒 (D) 千面人病毒
17. 在 Visual Basic 中，下列哪一種資料型態所佔用的記憶體空間最多？
(A) 整數 (Integer)
(B) 長整數 (Long Integer)
(C) 單精準度浮點數 (Single-precision Floating-point)
(D) 倍精準度浮點數 (Double-precision Floating-point)
18. 執行下列 Visual Basic 程式片段後，A(0) 的值為何？
Dim A(5), K As Integer
A(5) = 0
A(4) = 2
For K = 5 To 2 Step -1
 A(K - 2) = A(K) + A(K - 1)
Next K
(A) 2 (B) 4 (C) 6 (D) 10
19. 假設我們有一部電腦，其位址匯流排有 29 條位址線，在能正確存取記憶體的前提下，此部電腦至多可以有多少記憶體？
(A) 256 MB (B) 512 MB (C) 1024 MB (D) 2048 MB
20. 下列哪一個作業系統，在同一個時間只允許一位使用者執行單一個程式？
(A) UNIX (B) Linux (C) MS-DOS (D) Windows XP
21. 在 Windows XP 中，下列哪一個檔案搜尋條件無法找到檔名為 University.ppt 的檔案？
(A) *.ppt (B) U*.* (C) U*w*.ppt (D) U*y.p*
22. 在 Windows XP 中，下列哪一種工具最適合用來刪除資源回收桶中的檔案？
(A) 清理磁碟 (B) 磁碟重組 (C) 檢查磁碟 (D) 製作備份
23. 在 Windows XP 中，下列哪一種檔案屬性，最適合表示只能讀取該檔案，而不能任意修改其內容？
(A) 唯讀 (B) 保存 (C) 隱藏 (D) 加密
24. 在 Windows XP 中，下列哪一種副檔名不是影像圖片檔？
(A) bat (B) gif (C) png (D) tif

25. 在 Windows XP 中，下列哪一個工具最適合用來檢視電腦中所有硬體的資訊？
(A) 檔案總管 (B) 工作管理員 (C) 裝置管理員 (D) 字元對應表
26. 在 Windows XP 中，下列何者最適合用來編輯影音檔案？
(A) Internet Explorer (B) Microsoft Default Manager
(C) WordPad (D) Windows Movie Maker
27. 下列何者不是作業系統最主要的功能之一？
(A) 檔案管理 (B) 製作投影片 (C) 分配系統資源 (D) 輸入/輸出管理
28. 下列哪一種程式語言所撰寫的程式，在執行前無須先經過組譯、直譯或編譯的程序？
(A) 組合語言 (B) 機器語言 (C) 物件導向語言 (D) 程序性高階語言
29. 下列何者是演算法所必須具備的特性之一？
(A) 開放性 (Openness) (B) 有限性 (Finiteness)
(C) 一致性 (Consistency) (D) 不可分割性 (Atomicity)
30. 下列何者不是結構化程式設計的控制結構之一？
(A) 循序結構 (B) 選擇結構 (C) 宣告結構 (D) 重複結構
31. 在 Visual Basic 的整合式開發環境中，下列哪一個區域，最適合用來在表單上建立一個按鈕物件？
(A) 工具箱 (B) 工作清單 (C) 專案總管 (D) 即時運算視窗
32. 在 Visual Basic 中，運算式 $10.5 \setminus 3.5 + 2 \wedge \text{Fix}(2.8)$ 之結果為何？
(A) 6 (B) 7 (C) 10 (D) 11
33. 在 Visual Basic 中，下列字串運算的結果為何？
 $\text{Left}(\text{"access"}, 1) + \text{Choose}(3, \text{"i"}, \text{"si"}, \text{"pp"}, \text{"imp"}) + \text{Right}(\text{"grill"}, 1) + \text{Mid}(\text{"next"}, 2, 1)$
(A) "apple" (B) "assign" (C) "sign" (D) "simple"
34. 下列 Visual Basic 程式片段執行後，s 之值為何？
`Dim i As Integer = 20, s As String
Select Case i
Case Is > 10
s = "a"
Case 10 To 30
s = "b"
Case 15, 20
s = "c"
Case 20
s = "d"
End Select`
(A) "a" (B) "b" (C) "c" (D) "d"
35. 電話或手機的傳輸模式，屬於下列何者？
(A) 單工傳輸 (B) 半單工傳輸 (C) 半雙工傳輸 (D) 全雙工傳輸
36. 網際網路之 TCP 協定，相當於 OSI 七層模型中的哪一層功能？
(A) 會議層 (B) 傳輸層 (C) 網路層 (D) 資料鏈結層

37. 當資料經由傳輸媒體到達電腦時，便需要藉由網路卡接收，而每張網路卡都有唯一的位址號碼，此稱之為？
(A) IP 位址 (B) 邏輯位址 (C) 實體位址 (D) 節點位址
38. 下列哪一種網路拓樸，在資料傳送過程中，需要使用記號或權杖 (Token)，來決定網路傳輸媒體的使用權？
(A) 星狀 (B) 環狀 (C) 樹狀 (D) 匯流排
39. 下列選項，何者是正確的 IP 位址？
(A) 1.1.1.1 (B) 1.256.1.1 (C) 1024.3.6.1 (D) 10.3a.ff.42.20.56
40. IP 位址：224.224.224.224，請問是屬於哪一等級的 IP 位址？
(A) Class A (B) Class B (C) Class C (D) Class D
41. 網路傳輸專線：T1 的傳輸速率為何？
(A) 每秒傳送 1.544×1000000 bytes (B) 每秒傳送 1.544×1000000 bits
(C) 每分鐘傳送 1.544×1000000 bytes (D) 每分鐘傳送 1.544×1000000 bits
42. 關於 ADSL 寬頻上網的敘述，下列何者正確？
(A) ADSL 提供同步數位用戶迴路上網服務，故傳送與接收必須同步
(B) ADSL 提供非同步數位用戶迴路上網服務，故傳送與接收必須不同步
(C) ADSL 提供對稱數位用戶迴路上網服務，故傳送與接收速率相同
(D) ADSL 提供非對稱數位用戶迴路上網服務，故傳送與接收速率不同
43. 區域網路中，常有以下之規格：1000BaseT、100BaseT、10BaseT，請問下列何者正確？
(A) T 指的是傳輸時間 (B) 數字 10 指的是 10 Mbps
(C) 數字 100 指的是 100 bits (D) Base 指的是網路基礎架構
44. 關於目前 IPv4 網路位址不足的問題，下列敘述何者正確？
(A) IPv4 網路位址使用 32 位元，因此又發展出 64 位元網路位址的 IPv6 標準
(B) IPv4 網路位址使用 32 位元，因此又發展出 128 位元網路位址的 IPv6 標準
(C) IPv4 網路位址使用 64 位元，因此又發展出 128 位元網路位址的 IPv6 標準
(D) IPv4 網路位址使用 64 位元，因此又發展出 256 位元網路位址的 IPv6 標準
45. 設計程式時，為表達流程圖或演算法所代表的指令執行過程，可以使用一種介於自然語言與程式語言之間的表示法，稱之為？
(A) 二進碼 (B) 對照碼 (C) 機器碼 (D) 虛擬碼
46. 設計 Visual Basic 程式時，若在表單上建立按鈕物件，則該按鈕物件至多會出現多少個控制點，供程式設計師拖曳以調整按鈕物件的大小？
(A) 2 (B) 4 (C) 6 (D) 8

【背面尚有試題】

47. 下列 Visual Basic 程式片段，若執行後 power 之值為 8，則 X 之值應設為多少？

```
Dim i, power, N, X As Integer  
i = 1 : power = 1 : N = 3 : X = _____  
Do While i <= N  
    power = power * X  
    i = i + 1
```

Loop

- (A) 2 (B) 4 (C) 6 (D) 8

48. 關於 Visual Basic 的表單事件 Paint 的敘述，下列何者正確？

- (A) 該事件發生在表單被印表機列印時
(B) 該事件發生在表單被記憶體儲存時
(C) 該事件發生在表單上的 Paint 按鈕被按一下時
(D) 該事件發生在表單被搬動、放大或覆蓋表單的物件被移開時

49. 下列 Visual Basic 程式片段執行後，X 之值為何？

```
Dim X As Boolean  
X = NOT FALSE AND TRUE OR FALSE OR TRUE
```

- (A) FALSE (B) NOT (C) OR (D) TRUE

50. 根據 Visual Basic 變數與常數命名的規則，下列何者是正確的變數或常數名稱？

- (A) Case (B) Sub (C) Tha (D) Then

【以下空白】

僅供參考

公告試題 僅供參考

公告試題 僅供參考